|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Jugar Usuario** | | | **No.:** | UC0004 |
| **Descripción** | El usuario puede jugar, tiene 6 intentos para descubrir la palabra. | | | | |
| **Actor(es)** | Usuario | | | | |
| **Pre-condiciones** | El dispositivo debe estar conectado a internet.  El Usuario debe estar registrado en el sistema.  El Usuario debe iniciar sesión en el sistema. | | | | |
| **Flujo Normal** | 1. El usuario accede al menú de usuario. 2. El sistema muestra las opciones de jugar y ver puntaje. 3. El usuario elije la opción jugar. 4. El sistema muestra las opciones para elegir categoría y nivel. 5. El usuario selecciona la categoría y el nivel de palabra. 6. El usuario elije la opción jugar ahorcado. 7. El sistema muestra la pantalla principal de juego. 8. El usuario pulsa los botones que contienen una letra. 9. El sistema muestra los aciertos o desaciertos cambiando el color de botones, así mismo cambiando la imagen de ahorcado. 10. El sistema finaliza la partida mostrando que el usuario ha ganado. 11. El sistema muestra pantalla con opciones para repetir partida, volver a elegir categoría o ver puntaje. | | | | |
| **Flujo Alterno 1** | 1. El usuario accede al menú de usuario. 2. El sistema muestra las opciones de jugar y ver puntaje. 3. El usuario elije la opción jugar. 4. El sistema muestra las opciones para elegir categoría y nivel. 5. El usuario selecciona la categoría y el nivel de palabra. 6. El usuario elije la opción jugar ahorcado. 7. El sistema muestra la pantalla principal de juego. 8. El usuario pulsa los botones que contienen una letra. 9. El sistema muestra los aciertos o desaciertos cambiando el color de botones, así mismo cambiando la imagen de ahorcado. 10. El sistema finaliza la partida mostrando que el usuario ha perdido. 11. El sistema muestra pantalla con opciones para repetir partida, volver a elegir categoría o ver puntaje. | | | | |
| **Flujo Alterno 2** | 1. El usuario accede al menú de usuario. 2. El sistema muestra las opciones de jugar y ver puntaje. 3. El usuario elije la opción jugar. 4. El sistema muestra las opciones para elegir categoría y nivel. 5. El usuario selecciona la categoría y el nivel de palabra. 6. El usuario elije la opción jugar ahorcado. 7. El sistema notifica que no hay palabras en la categoría seleccionada. 8. El usuario elije otra categoría y nivel. | | | | |
| **Autor(es):** | aacanacuani | **Fecha:** | 19.07.2019 | **Versión:** | 3.0 |